

## Erläuterungen zu den Rollgewandtheitsläufen

=====

### Organisation

Wichtig ist, dass alle Sportler gleiche Bedingungen haben.

Deshalb muss nach der Auslosung des Laufes, dieser auf der Bahn markiert werden, so dass nach einer Verschiebung eines Kegels dieser wieder an die gleiche Stelle gestellt werden kann.

Sollte eine Bahn für eine Größenangabe nicht geeignet sein, dann muss die Größe des Hindernisses auf die entsprechende Möglichkeit, die die Bahn bietet, reduziert werden. Für jede Altersklasse wird zu Beginn des Wettkampfes ein Lauf ausgelost zur Betreuerbesprechung.

Dort sollte auch allen Betreuern mitgeteilt werden, dass die Einlaufzeit 30min vor dem Wettkampfbeginn anfängt!

Es hat sich bewährt, die Gewandtheitsläufe am 2. Wettkampftag durchzuführen.

Der Lauf sollte mindestens 30min vor dem Wettkampfbeginn des 2. Tages aufgestellt sein.

Dies sollte möglichst für alle 3 Altersklassen parallel erfolgen.

Die Gewandtheitsläufe müssen auch nicht unbedingt auf einer Bahn aufgebaut werden, man kann dazu auch das Innenfeld bzw. eine abgesperrte Straße/Weg nutzen.

Er sollte demonstriert werden vor dem Beginn der Einlaufzeit.

### Strafen

FehlerNr	Fehlerbeschreibung	Strafzeit
1	Kegel- oder Hindernisberührung oder Verschiebung	1 s
2	Beim Durchrollen durch ein Hindernis dieses umgeworfen	3 s
3	Beim Überspringen oder Übersteigen dieses umgeworfen	3 s
4	Kegel ausgelassen	3 s
5	Zu früh von rückwärts auf vorwärts gedreht	3 s
6	Zu spät vorwärts auf rückwärts gedreht	3 s
7	Verkehrt herum ins Hindernis eingefahren	3 s
8	Hindernis ausgelassen	5 s
9	Überhaupt nicht gedreht	5 s

### Schüler C

Es gibt 3 verschiedene Läufe, diese können verschieden variiert werden.

Es muss zu jedem Lauf und zu jeder Römischen Ziffer ein Buchstaben gezogen werden.

z.B. Lauf 2 : I A; II A; III C

### Schüler B

Es gibt 5 verschiedene Läufe.

Es muss zu jedem Lauf und zu jeder Römischen Ziffer ein Buchstaben gezogen werden.

### Schüler A

Es gibt 12 verschiedene Elemente/Kombinationen.

Aus denen werden je 3 ausgelost, die auch in der Reihenfolge der Auslosung aufgebaut werden. Abstand zwischen jedem Element 4m.

Es muss zu jedem Lauf und zu jeder Römischen Ziffer ein Buchstaben gezogen werden.

z.B. Elemente : 5; 3; 10; 1; I B; II C; III B

### Jugend

Es wird ein Element der Jugend und 2 Elemente der Schüler A ausgelost. In dieser Reihenfolge werden die Elemente aufgebaut.

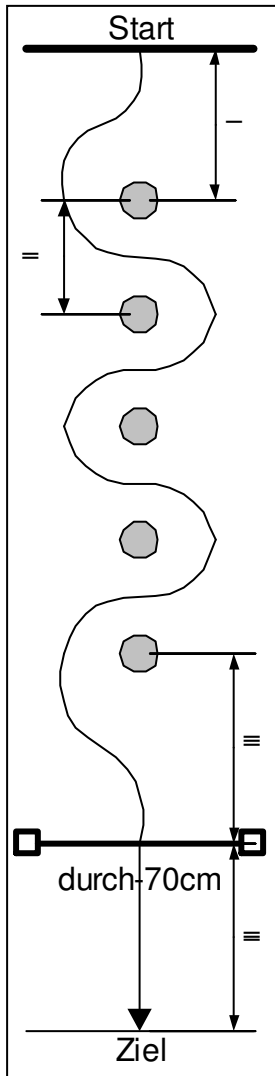
Abstand zwischen jedem Element 4m.

Es muss zu jedem Lauf und zu jeder Römischen Ziffer ein Buchstaben gezogen werden.

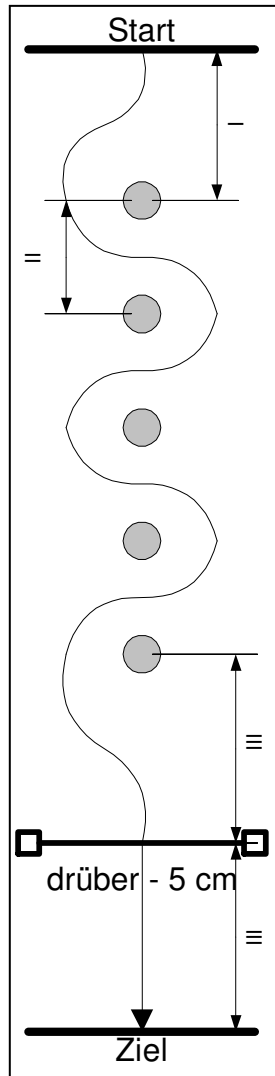
z.B. 14; 3; 11; 7; 1; I A; II C; III B

# Schüler C

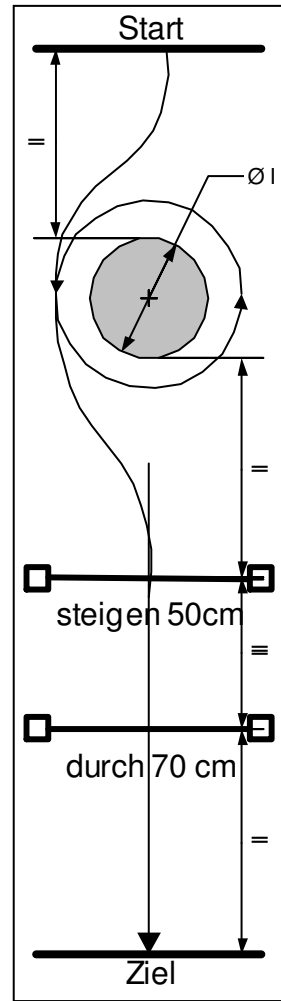
## Lauf 1



## Lauf 2



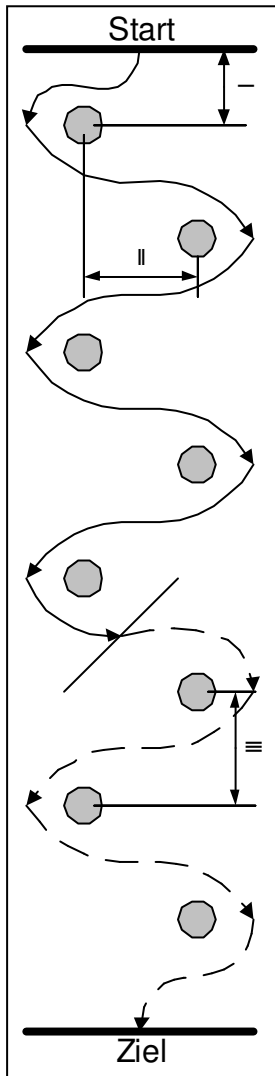
## Lauf 3



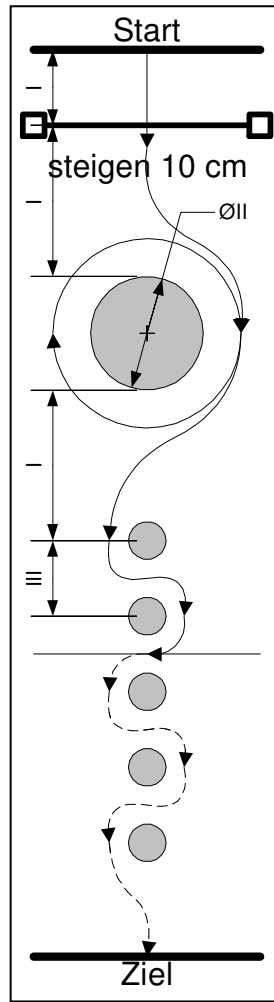
	I	II	III	I	II	III	I	II	III
<b>A</b>	4	1,5	4	3,5	2	3	1,5	4,5	3,5
<b>B</b>	3	2,5	3	1,5	3	5	2,5	3,5	4
<b>C</b>	2	3,5	5	2,5	4	3	3,5	2,5	3

# Schüler B

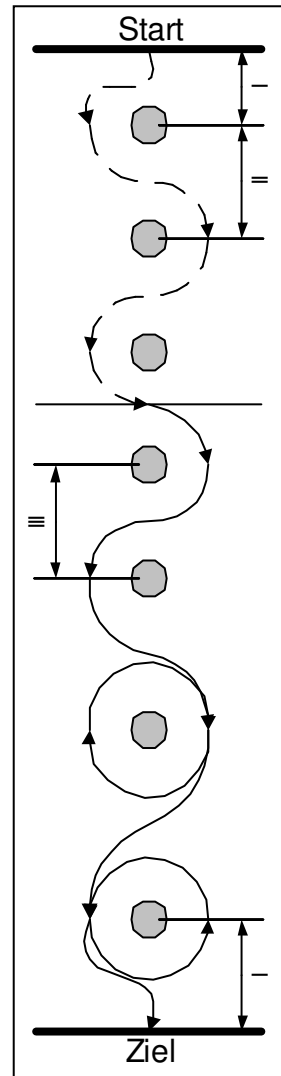
## Lauf 1



## Lauf 2



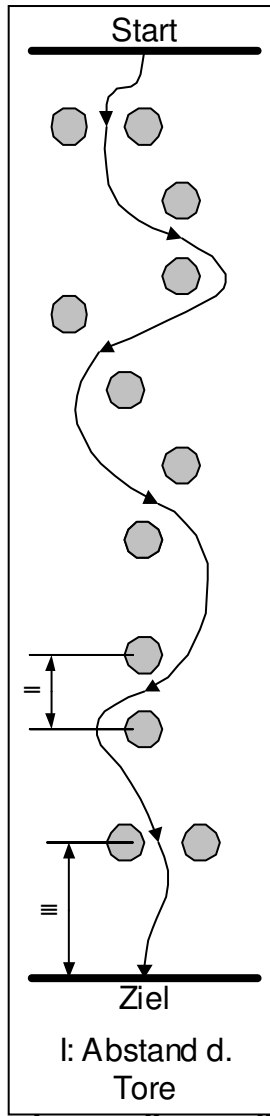
## Lauf 3



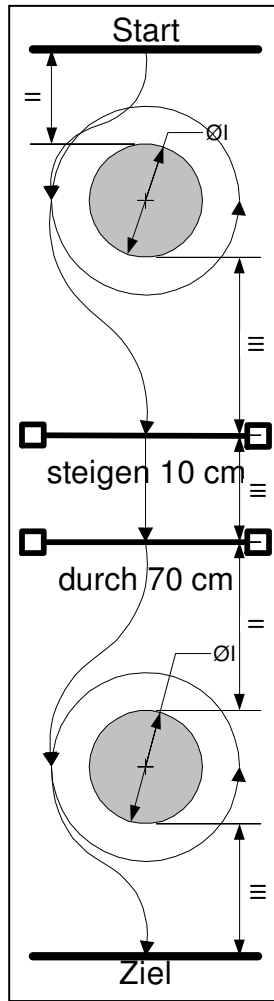
	I	II	III	I	II	III	I	II	III
<b>A</b>	2	3	4	5	1,5	1,5	1,5	4	3
<b>B</b>	3	2	2	3	2,5	3,5	2,5	3	2
<b>C</b>	4	4	3	2	4	2,5	3,5	2	4

# Schüler B

## Lauf 4

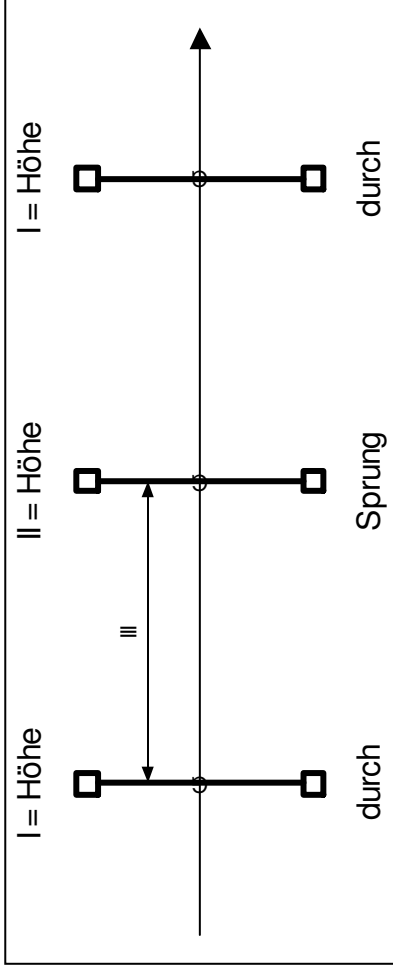


## Lauf 5



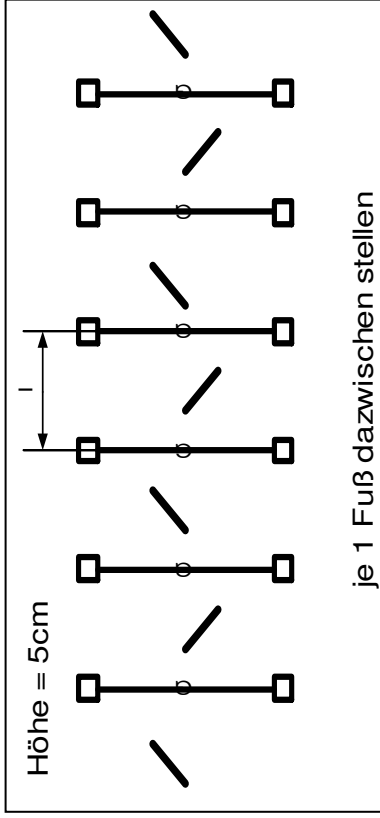
	I	II	III	I	II	III
<b>A</b>	2	0,55	6	4	3	4
<b>B</b>	3	0,75	5	3	2	5
<b>C</b>	4	0,9	4	2,5	4	3

# Schüler A



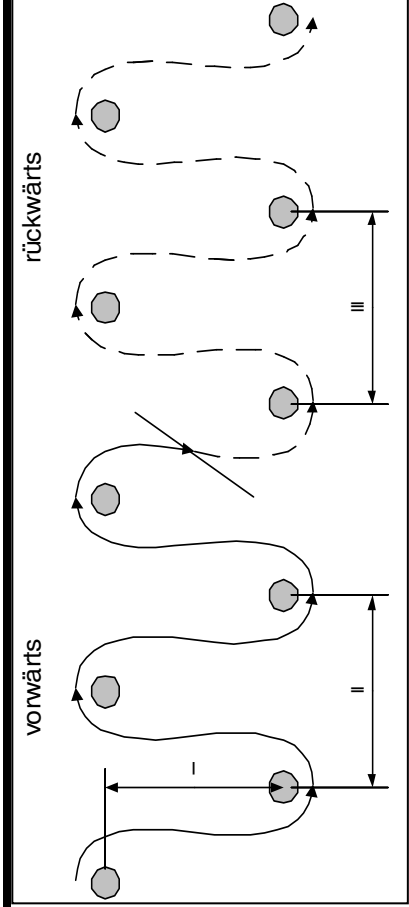
L a u f 1

	I	II	III
A	1,05	0,45	7
B	0,8	0,25	5
C	0,95	0,35	6



L a u f 2

	I	II	III
A	0,7	0,9	0,8
B	0,8	0,7	0,9
C	0,9	0,8	0,7



L a u f 3

	I	II	III
A	3	8	5
B	2	6	7
C	4	5	8

# Schüler A

**L a u f 4**

1 Runde rückwärts  
1 Rund vorwärts  
I / II / III = Kreisdurchmesser

	I	II	III
A	1,5	3	4
B	4,5	4	2,5
C	5,5	3	3,5

**L a u f 5**

1 Runde rückwärts  
1 Rund vorwärts

	I	II	III
A	2	5	1,5
B	4,5	4	2,5
C	5,5	3	4,5

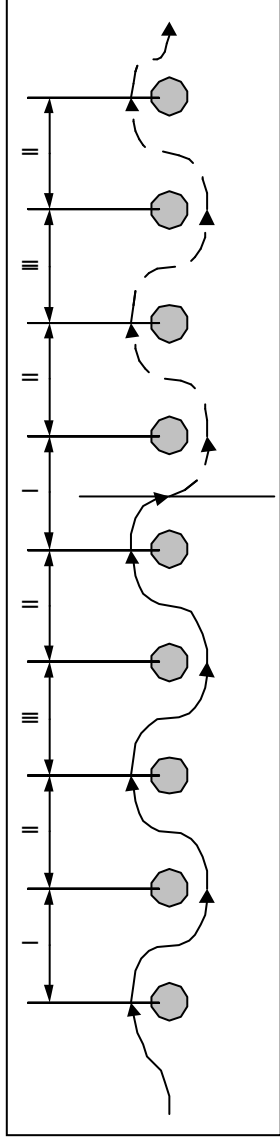
**L a u f 6**

1 Acht laufen  
oder:

	I	II	III
A	vorw.	rück.	2
B	rück.	rück.	5
C	vorw.	vorw.	3

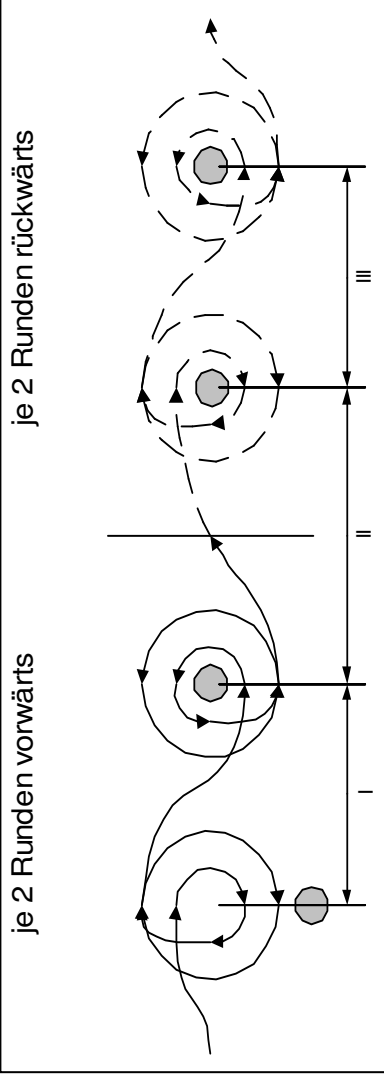
I = 1. Kreis; II = 2. Kreis

# Schüler A



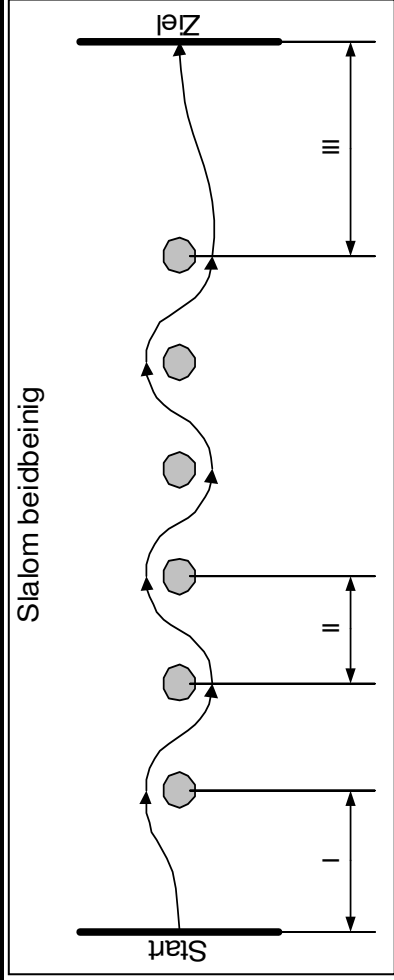
**L a u f 7**

	I	II	III
<b>A</b>	1,5	3	4
<b>B</b>	2,5	2	3
<b>C</b>	5	1,5	2,5



**L a u f 8**

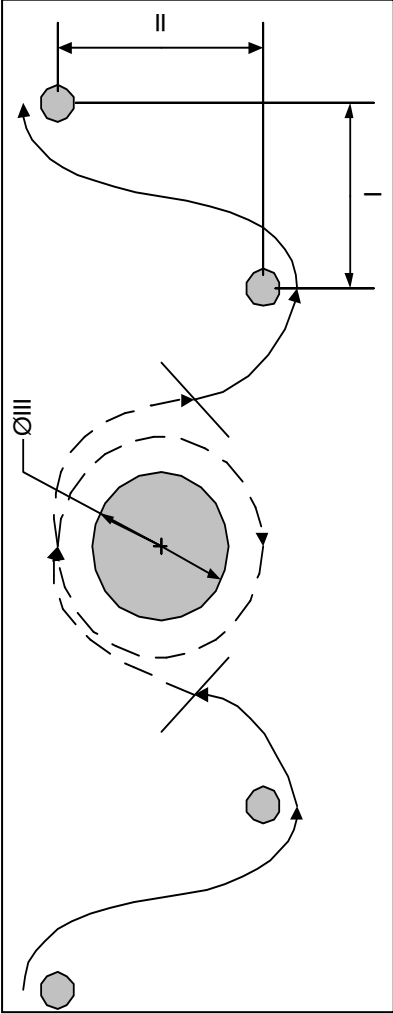
	I	II	III
<b>A</b>	2	3	4
<b>B</b>	4	2	3
<b>C</b>	5	4	2



**L a u f 9**

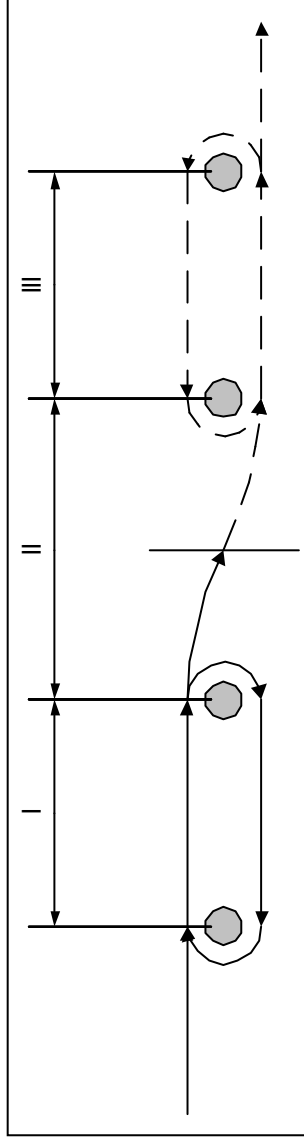
	I	II	III
<b>A</b>	5	3	2,5
<b>B</b>	4	2,5	2
<b>C</b>	3,5	2	2

# Schüler A



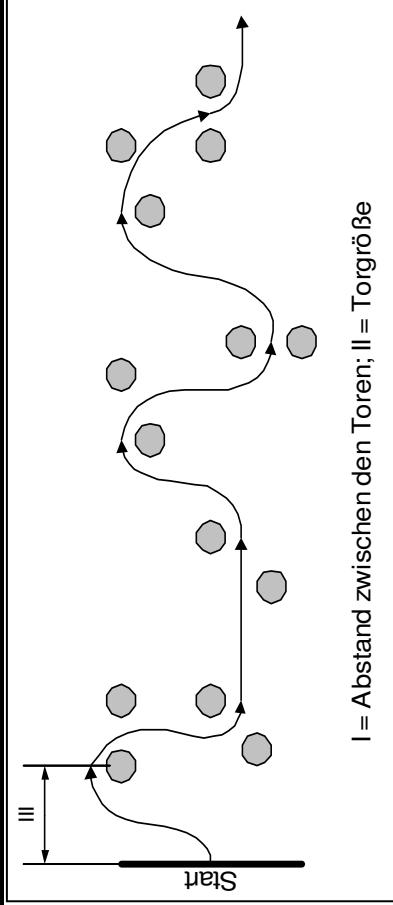
L a u f 1 0

	I	II	III
A	5	4	3
B	2	3	4
C	3	4	2,5



L a u f 1 1

	I	II	III
A	3	5	4
B	4	4	2
C	5	3	5



L a u f 1 2

	I	II	III
A	4	0,6	3
B	3	0,8	2
C	2	0,9	4

I = Abstand zwischen den Toren; II = Torgröße



# Jugendläufe

**L a u f 1**

Sprung:  
Höhe = 40cm

Start

ØII

A	I	II	III
B	3,5	2	5
C	4,5	3	4
	5,5	4	3

**L a u f 2**

durch: 90cm

A	I	II	III
B	2,5	4	1,5
C	3	3	2,5
	1,5	5	3,5

**L a u f 3**

Sprung 50cm

Start

A	I	II	III
B	6	2	0,6
C	5	3	0,8
	7	4	1

II = Abstand zw. den Toren; III = Torgröße